**PERFIL** **DE** **APRENDIZAGENS** **ESPECÍFICAS** **–** **Aplicações Informáticas B – 12º Ano**

|  |  |
| --- | --- |
| **DOMÍNIOS** | **APRENDIZAGENS** **ESPECÍFICAS** **/** **DESEMPENHO** **ESPERADO** |
| **INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO** | * Compreender os fundamentos da lógica da programação; * Identificar componentes estruturais da programação; * Utilizar estruturas de programação; * Utilizar arrays e subrotinas * Utilizar programação orientada aos eventos |
| **INTRODUÇÃO À TEORIA DA INTERACTIVIDADE** | * Compreender a importância da interactividade; * Criar produtos interativos |
| **CONCEITOS BÁSICOS MULTIMÉDIA** | * Adquirir conhecimentos elementares sobre sistemas e conceção de produtos multimédia; * Identificar e caracterizar software de edição e composição multimédia; * Criar produtos multimédia |
| **UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA** | * Criar produtos multimédia que englobem som e vídeo * Implementar animações 2D * Divulgar trabalhos recorrendo às tecnologias |