**PERFIL** **DE** **APRENDIZAGENS** **ESPECÍFICAS** **–** **Aplicações Informáticas B – 12º Ano**

|  |  |
| --- | --- |
| **DOMÍNIOS** | **APRENDIZAGENS** **ESPECÍFICAS** **/** **DESEMPENHO** **ESPERADO** |
| **INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO** | * Compreender os fundamentos da lógica da programação;
* Identificar componentes estruturais da programação;
* Utilizar estruturas de programação;
* Utilizar arrays e subrotinas
* Utilizar programação orientada aos eventos
 |
| **INTRODUÇÃO À TEORIA DA INTERACTIVIDADE** | * Compreender a importância da interactividade;
* Criar produtos interativos
 |
| **CONCEITOS BÁSICOS MULTIMÉDIA** | * Adquirir conhecimentos elementares sobre sistemas e conceção de produtos multimédia;
* Identificar e caracterizar software de edição e composição multimédia;
* Criar produtos multimédia
 |
| **UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA** | * Criar produtos multimédia que englobem som e vídeo
* Implementar animações 2D
* Divulgar trabalhos recorrendo às tecnologias
 |