**PERFIL** **DE** **APRENDIZAGENS** **ESPECÍFICAS** **-** **TIC**

| **DOMÍNIOS** | **APRENDIZAGENS** **ESPECÍFICAS** **/** **DESEMPENHO** **ESPERADO** |
| --- | --- |
| **Componentes de um Sistema Informático** | Reconhecer e identificar os componentes essenciais de Hardware de um Sistema Informático;  Distinguir Software de Base de Aplicacional;  Reconhecer recursos essenciais do Sistema Operativo Microsoft Windows e utiliza-los de forma adequada;  Identificar, Reconhecer e Manipular diferentes dispositivos, formas e meios de organização e armazenamento de informação. |
| **Pesquisa, Recolha e Tratamento de Informação, em ambiente das TIC** | Identificar e utilizar meios de pesquisa, recolha e comunicação de informação;  Conhecer e praticar regras de segurança e respeito no acesso a meios de pesquisa, recolha e comunicação de informação;  Ser responsável no acesso, nomeadamente quando utiliza a internet;  Saber planear e organizar estratégias adequadas para pesquisa, recolha e comunicação de informação;  Demonstrar capacidade na organização e tratamento de informação recolhida;  Revelar organização no momento de armazenamento da informação. |
| **Produção, Elaboração e Edição de Documentos e Vídeo** | Reconhecer e identificar as caraterísticas essenciais de um Processador de Texto, Folha de Cálculo e Produção de Apresentações Eletrónicas;  Desenvolver documentos de texto, aplicando de forma adequada as caraterísticas e potencialidades de um Processador de Texto;  Construir folhas de cálculo, aplicando de forma adequada as caraterísticas e potencialidades do respetivo software. Neste âmbito realçam-se essencialmente o desenvolvimento de tabelas, com a aplicação de fórmulas e funções e a criação de diversos tipos de gráficos;  Criar apresentações eletrónicas, aplicando de forma adequada as caraterísticas e potencialidades do respetivo software;  Identificar e reconhecer software de produção de vídeo;  Produzir vídeos no âmbito de situações concretas e utilizando os elementos essenciais adequados ao contexto e assunto abordado; |
| **Desenvolvimento de Páginas Web** | Compreender a importância e o contexto da construção e publicação de uma Página Web;  Reconhecer e identificar as potencialidades e caraterísticas de software de desenvolvimento Web;  Revelar capacidades de planeamento e organização no desenvolvimento de uma página Web;  Desenvolver páginas Web, respeitando o tema e o respetivo planeamento; |
| **Ambientes Computacionais**  **Criatividade e Inovação** | No domínio da criatividade e inovação conhecer estratégias e ferramentas de apoio à criatividade, exploração de ideias e desenvolvimento do pensamento computacional e produção de artefactos digitais criativos;  Reconhecer e identificar um ambiente computacional, suas caraterísticas e potencialidades essenciais;  Demostrar criatividade e espírito inovador no planeamento e desenvolvimento de um produto, com recurso a um ambiente computacional. |